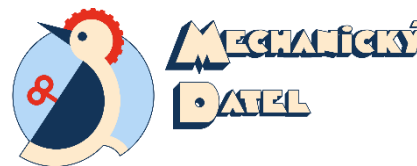


# Bludiště



Obsah hry:

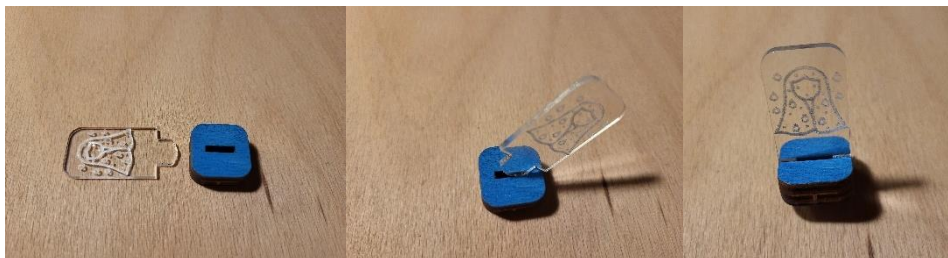
- Herní deska
- 34 čtvercových desek s chodbami
- 24 destiček s pokladem
- 4 x 2-dílné hrací figurky
- Krycí deska

## Základní pravidla:

Bludiště je hra pro 2 – 4 hráče.

Herní plocha má rozměry 9 x 9 polí.

Na začátku hry sestavte svoje figurky, které jsou dvoudílné proto, aby hra šla složit do kompaktního celku, jako ostatně všechny naše hry.



## Cíl

Cílem hry je hledat vylosované předměty na herní ploše bludiště. Cestou se každý snažíte posunovat chodby tak, abyste si otevřeli cestu ke svému hledanému pokladu. Vyhraje ten, kdo jako první najde všechny své předměty a se svou figurkou se vrátí zpátky na startovní políčko.

## Příprava hry

Desky s chodbami zamíchejte a rozložte je lícem nahoru na volná políčka hrací desky tak, že vznikne náhodný bludiště. Zbyde vám jedna deska s chodbou. Tu použijete k posouvání chodeb bludiště. 24 destiček s předměty promíchejte a rozdělte je rovnoměrně mezi hráče, nebo pokud chcete rychlejší hru vyberte menší množství předmětů. Hráči si své destičky s předměty složí do řady před sebe gravírovanou stranou dolů, nesmí si je však prohlédnout.

Každý hráč si vybere svou hrací figurku a postaví ji na startovní políčko stejné barvy v jednom z rohů hrací desky. Viz obrázek níže. A můžete začít.



## Průběh hry

Každý hráč se skrytě podívá na jednu ze svých destiček s předmětem. Je na ní vyobrazen předmět, který musí hráč hledat jako první. Hráči se dohodnou nebo si stříhnou, kdo bude začínat. Poté se pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Jeden tah se skládá ze dvou kroků:

### - Posunutí chodeb

### - Tah figurkou

Hráč může buď posunout figurku a potom posunout chodby nebo naopak.

Hráč, který je na řadě, se snaží dostat se v bludišti na desku, na které je vyobrazen stejný poklad jako je na jeho destičce.

### - Posouvání chodeb

Na okraji hrací desky z boku najdete 12 otvorů. Označují řady, do kterých může být zasunuta volná destička s chodbou.

Hráč, který je na řadě, si vybere některou řadu bludiště a

zasune do ní volnou destičku tak daleko,

aby se na protějším konci právě jedna destička

vyšinula. Je tu jediné omezení:

destička nesmí být zasunuta zpátky tam,

kde byla v předchozím

tahu vyšinuta.

Pokud byla při posouvání v bludišti na vyšinuté destičce vaše nebo cizí

Figurka, pak zůstává figurka na místě a přesouvá se na novou destičku bez ohledu na tvar chodby (resp.

figurka zůstává na místě a stará destička je vyšinuta. Figurka je nově na vedlejší destičce, která byla přesunuta na její místo). Toto přesazení figurky se nepovažuje za tah.

(Volná destička musí být zasunuta vždy. A to i v případě, že by byl poklad dosažitelný i bez posunutí destiček.)



Svou figurkou můžete táhnout na jakékoliv políčko, k němuž vede nepřerušovaná chodba. Můžete táhnout tak daleko, jak budete chtít. Můžete ale také zůstat stát.

## Základní hra

Když při svém tahu dorazíte na políčko s předmětem, znamená to, že jste ho našli. Na důkaz toho si svou kartu s předmětem vyložte před sebe lícem vzhůru. A hned se také smíte podívat na další kartu s pokladem ve vašem sloupku. Ukáže vám váš nový cíl.

*(Pokud se vám nepodaří dorazit k předmětu při jednom tahu, snažte se dostat se do výhodné výchozí pozice pro příští tah.)*

A dále se pokračuje ve směru hodinových ručiček:  
Zasunout kartu s chodbou a táhnout figurkou nebo naopak.

## Konec hry

Našli jste všechny své předměty? Pak už zbývá jen vrátit se s figurkou na startovní políčko.

Hra končí ve chvíli, kdy se některý z hráčů jako první vrátil se svou figurkou na startovní políčko – tento hráč vyhrává.

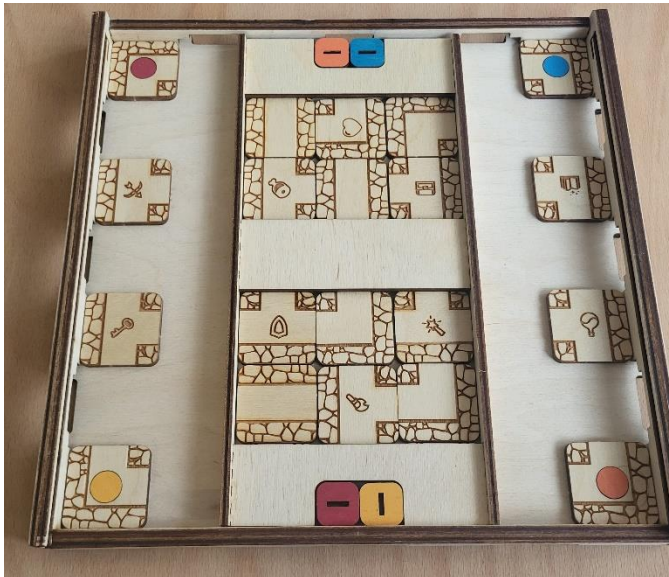
Poznámka:

Vzhledem k tomu, že složit hru zpátky tak, aby šla opět zavřít, nemusí být úplně jednoduché, přikládám návod, jak složit destičky zpátky.

1. Nejprve vytáhneme dvě řady destiček paralelně s vyšším okrajem bočnic hry. Dále vyjmeme okrajové destičky a krajní destičky z prostřední řady.



2. Vložíme velký díl zaručující, že se části nevysypou a do krajních částí, kde jsme v předešlém kroku vyjmuli destičky, vložíme spodní části figurek.



3. Do druhé vrstvy vložíme 2x6 destiček a poté vyskládáme třetí vrstvu s dalšími 13 ti destičkami a do krajů destičky s předměty.



4. A nakonec vložíme doprostřed vedle sebe vrchní díly figurek. Nyní lze přetáhnout překryt a zafixovat tak vše na jednom místě



A to je vše.

Přeji vám, ať se vám hra líbí.



Výrobce: Ing. Jiří Holman

Pod Velbabou 1091 Úpice

[www.mechanickydatel.cz](http://www.mechanickydatel.cz)