

# MARBLE

# ARCH

Obsah hry:

- Herní deska
- Spodní odnímatelný díl
- 2 krabičky na herní kameny
- 20 herních kuliček
- 1 šestistěnná kostka



MARBLE ARCH je hra pro 2 hráče.

Herní plocha má 4x16 důlků, ve kterých se pohybují herní kuličky.

Hráči se střídají v tazích. Na začátku každého tahu se každý hráč rozhoduje zda:

1. nasadí novou herní kuličku na herní plochu.
2. nebo bude házet kostkou a posouvat herní kuličky po herním poli.

Nasadit novou herní kuličku lze kamkoliv na volný důlek na prostřední tmavší části herní plochy.



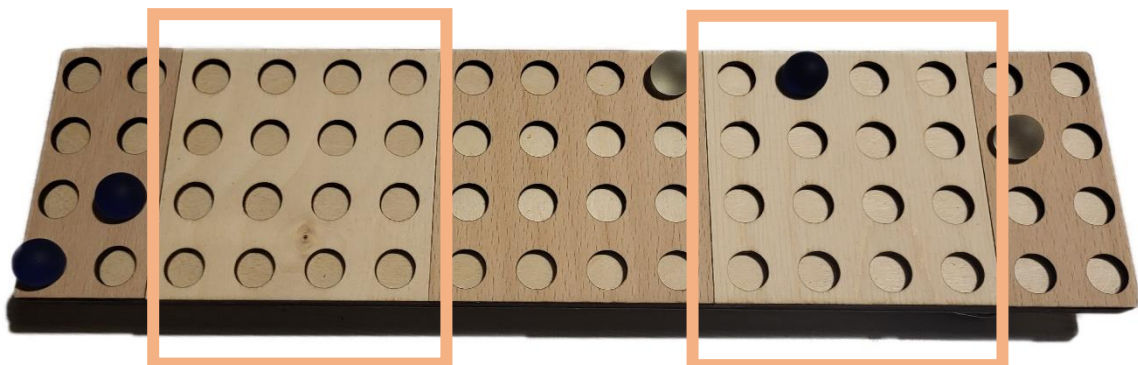
Hráč může s herní kuličkou hýbat vertikálně nebo horizontálně, tam i zpět. Jediný pohyb, který nelze provádět, je diagonální.

Pokud se rozhodne hýbat s herní kuličkou, poté hodí kostkou, v závislosti na hozeném čísle se může pohnout o 1, 2, nebo 3 pole. Podle hodnoty, která padne na kostce.

Pohyb může rozdělit mezi více nasazených kuliček, pokud jich má na herní ploše více.

Na světlých polích lze vyřadit soupeřovu kuličku tím, že se vaše kulička nachází vedle soupeřovy a vaše kulička se může posunout o alespoň 1 další pole. Po vyřazení kuličky tuto kuličku odejmete z herní plochy a vrátíte soupeři, který ji může opět nasadit.

Přeskakovat lze i tzn. „za roh“. Jak je uvedeno na následujícím příkladu.

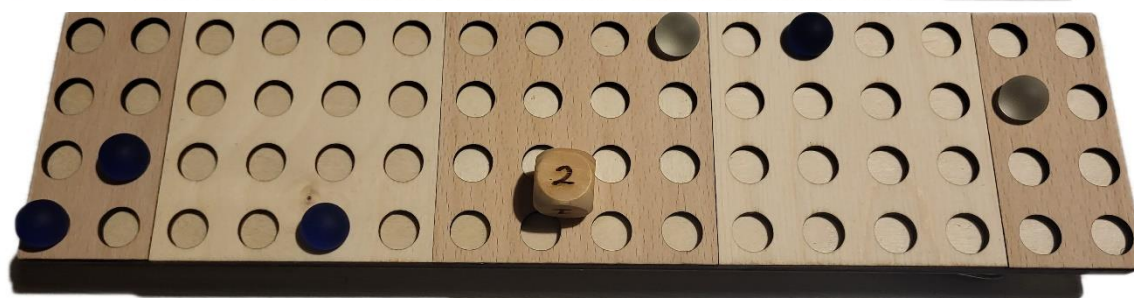
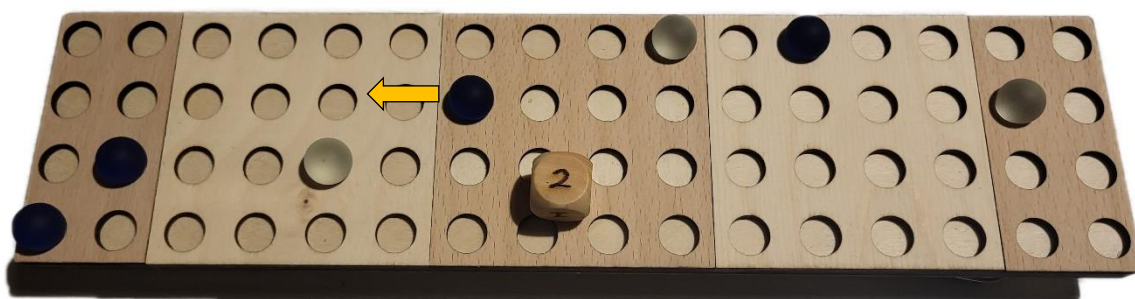


### Příklad vyřazení kuličky:

Hráč (bílý) je na tahu a hodil 2. Posouvá proto svou kuličku, aby ji dostal do své cílové plochy k ostatním bílým kuličkám.



Hráč (modrý) je na tahu a hodil 3 a tím pádem má možnost dostihnout soupeřovu kuličku a přeskočit a tím ji vyhodit. Posouvá proto svou kuličku a přeskakuje a vyhazuje soupeřovu kuličku.



Soupeřova kulička je vyřazena, vrací se zpět a soupeř ji může v příštím tahu opět nasadit.

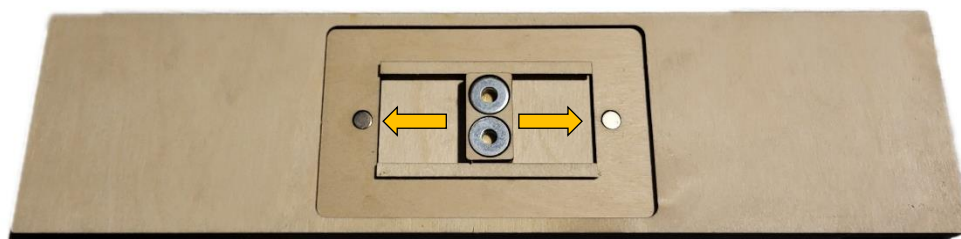
## Cíl hry:

Cílem hry je dostat 4 herní kuličky do krajní tmavší plochy prostoru 8x2 na krajním konci herní plochy. Hráči se na začátku hry dohodnou, kdo bude mít který okraj. První hráč, který dostane čtyři kuličky do své tmavší plochy, vyhrává. Hráčovy kuličky nesmějí vstoupit do prostoru cílové plochy soupeře a naopak. Kuličky v cílové ploše ji už nemohou opustit lze s nimi však pohybovat po této ploše.



Pokud se při hráčově pohybu dotkne okraj hry podkladu, (přilehlý nebo protilehlý), tento hráč prohrává a hra končí.

Hráč nemůže přeskakovat vlastní kuličky. Na světlých polích může přeskočit soupeřovu kuličku a vyřadit ji. Na tmavých polích lze přeskočit soupeřovu kuličku, ale tato nemůže být vyřazena (důvod je vytvořit bezpečný prostor, jinak by se ze hry stala nepřehledná série vzájemných vyřazení, nicméně představitivosti se meze nekladou a tyto pravidla berte jako ilustrativní 😊. Například lze hrát hru bez vzájemného vyřazování).



Ještě jedna vychytávka nakonec zespoda nad odnímatelným spodním dílem je posuvné závaží aby i po delší době změně vlhkosti atd. bylo možné jemně upravit těžiště tak , aby byla herní plocha vždy vodorovná.



Výrobce: Ing. Jiří Holman

Pod Velbabou 1091 Úpice

[www.mechanickydatel.cz](http://www.mechanickydatel.cz)